

#StayAtHome GameJam

JAMMERS ¡Llegó el momento de demostrar al mundo que los videojuegos son la solución! Durante este periodo de aislamiento debemos estar más juntos que nunca, por eso los invitamos al **#StayAtHome GameJam**, un evento a nivel nacional donde equipos se dedicaran a desarrollar un videojuego.

Fecha de inicio: jueves 2 de abril, 18:00 pm

Fecha de cierre: lunes 6 de abril, 23:59 pm

Selección de ganador: viernes 10 de Abril, 6:00pm

Aspectos que se deben tener en cuenta:

- La participación puede ser individual o en grupo. Máximo 4 integrantes por grupo.
- La pagina de inscrición es la siguiente: <https://www.arkde.co/stayathomejam>
- Cada equipo debe estar previamente conformado y registrado en nuestra plataforma, en caso de que no quieras participar de manera individual y no dispongas de personas suficientes para conformar un equipo, nosotros te ayudaremos.
- El Jam se llevará a cabo de manera totalmente remota, no es necesario que las personas que conforman un equipo estén en un mismo lugar físico. Recomendaremos herramientas que facilitarán la comunicación entre ustedes.
- El tema se hará público durante el **#StayAtHome GameJam** y con el anuncio se empezará la competición. Conectate a nuestro Discord para estar más informado <https://discord.gg/7BB7pHv>
- Recuerda que el videojuego a desarrollar debe tener relación con el tema anunciado del **#StayAtHome GameJam**.
- El contenido debe ser 100% original, se permite el uso de assets de arte de terceros (siempre y cuando su autor especifique que son de libre uso).

- Todos los participantes deberán disponer de su propio equipo y material para desarrollarlo.
- Se puede realizar en cualquier plataforma y con cualquier software.
- Los participantes deberán subir su proyecto a: <https://itch.io/jam/stayathomebga>

¡Lo más importante, demostremos que desarrolladores y gamers podemos cumplir con la cuarentena!

Criterios para elegir los ganadores

Habrá un grupo de expertos jurados que darán su veredicto el **lunes 06 de abril**, de acuerdo a las tres categorías que se mencionan a continuación:

1. Aplicación de la temática en el videojuego: que el tema que se eligió sea legible en el juego sin necesidad de una explicación y que transmita el mensaje que se espera.
2. Gameplay: la jugabilidad sea divertida, sólida y que esté en paralelo con el tema.
3. Guión, sonido, arte y programación: que el videojuego cuente con una ejecución sólida en producción, donde todos los aspectos compaginen de manera correcta.